



## ТАЛАНТЛИВЫЕ НАЧИНАЮТ И ВЫИГРЫВАЮТ

- УЧАСТИЕ БИБЛИОТЕКИ В МУНИЦИПАЛЬНОМ ПРОЕКТЕ ПО ПРИВЛЕЧЕНИЮ ДЕТЕЙ К ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ



*Шахматы часто называют игрой королей. И не только потому, что в давние времена ею увлекались многие правители, а сами фигуры были выполнены из дорогих металлов и камней, слоновой кости и редких пород дерева. Их ценность заключается в том, что они развивают ум, память, логику, вырабатывают сосредоточенность. Но как быть, если в семье пока не прижилась традиция шахматных сражений?*

**М**ногие известные люди, в том числе великие полководцы, политики, философы, проводили редкие часы досуга за партией в шахматы. Ими увлекались учёные Г. Галилей, И. Ньютон, философ-просветитель Д. Дидро, великий М. Ломоносов. Поклонником интеллектуальной игры был русский химик Д. Менделеев и многие другие выдающиеся личности.

Известно, что в семьях, где заботятся о развитии детей, любовь к шахматам стараются прививать с ранних лет. Гроссмейстера мирового уровня А. Карпова, например, впервые за доску посадил его отец, когда мальчику едва исполнилось четыре года. Никто не знает, с какого возраста освоил игру другой российский гроссмейстер, Г. Каспаров. Известно лишь, что в пять лет, неожиданно для родителей, он подсказал отцу решение опубликованного в газете этюда.

Как вовлечь ребёнка в эту полезную игру? В Губкинском городском округе нашли ответ на



**«Шахматы учат правильно оценивать свои силы, анализировать, логически мыслить, не говоря уже о том, что шахматы развивают память».**

**Чемпион мира А. Карпов**

**«На мой взгляд, если считать шахматы игрой, то нет ей равной среди игр по тренировке памяти и логике мышления, по воспитанию выдержки, силы воли и других ценных качеств человеческого характера».**

**Маршал И. Конев**

этот вопрос. В прошлом году здесь был запущен муниципальный проект *«Сегодня в шахматы играешь, завтра в науку двери открываешь»*. Он реализуется в рамках Стратегии социально-экономического развития Белгородской области на период до 2025 г., где одной из ключевых позиций названо развитие интеллектуального потенциала населения.

Проект появился не на пустом месте. В городском округе обучают шахматам в восьми учебных группах, где занимаются 79 человек. Кроме нескольких перворазрядников тренеры воспитали двух кандидатов в мастера спорта — Ивана Климова и Евгения Давиденко. В городе функционирует клуб «Белая ладья», проводятся соревнования в разных возрастных категориях.

Но в этой статье речь пойдёт не о профессиональных спортсменах, а о ребятах, которые только осваивают азы этой увлекательной игры. А ещё больше — о тех, кто хочет привлечь подрастающее поколение к игре в шахматы.

Наша библиотека стала активным участником проекта. Её сотрудники сосредоточили своё внимание на детях, которые ещё не приобщились к игре в шахматы. Более того, они никогда не держали в руках эти красивые фигурки и понятия не имели, что с ними делать. Коллеги разработали собственный подпроект, в рамках которого состоялись следующие мероприятия:

- спорт-калейдоскоп «Секреты чёрно-белого поля», эрудит-игра «Гарри Поттер и Кубок Ферзя» (для дошкольников);
- интеллектуальный турнир «Гриффиндор начинает и выигрывает» (для учащихся начальных классов);
- экскурсия в Библиотеку здоровья «Библиотренинг от гроссмейстера» (для новобранцев шахматной секции Детско-юношеской спортивной школы № 2).

■ Воспитанники детского сада попробовали себя в роли юных волшебников в ходе эрудит-игры «Гарри Поттер и Кубок Ферзя»





Библиотекари поставили себе цель не только рассказать детям о шахматах как об интеллектуальном виде спорта, развивающем мыслительные способности, но и заинтересовать их этой игрой, вызвать желание научиться сражаться на чёрно-белой доске.

В тесном контакте с преподавателями шахматной школы, расположенной в спортивном комплексе «Горняк», коллеги ведут ребят в волшебный мир Шахматного королевства. На занятиях начинающим игрокам в доступной форме рассказали, как называются фигурки, показали, каким образом они могут передвигаться. А главное, дали понять, что на доске, как и в жизни, нет фигур главных и второстепенных. Каждая по-своему важна, и нередко ситуации, когда король и ферзь оказываются бессильны, а простая пешка спасает всё.

Выразительными средствами на мероприятиях послужили фотографии и картинки фигур, фрески и художественные полотна, мультфильмы и видеоролики, а также доступные для детей книги о шахматах. Среди литературных произведений младших ребят особенно привлекло стихотворение В. Никитина «Два короля вступили в спор: “Чья армия сильнее!”». Ребят постарше заинтересовала книга В. Зака и Я. Длуголенского «Отдать, чтобы найти», где в популярной форме разбираются знаменитые партии гроссмейстеров.

Интерактивность нашим мероприятиям помог придать образ популярного литературного героя — Гарри Поттера, который любил играть в шахматы со своими друзьями. Эти сражения развивали мышление юного волшебника и помогали находить выход из сложных ситуаций, которыми переполнены романы Дж. Роулинг.

Следует отметить, что ребят привлекает не столько рассказ, сколько возможность самостоятельно сделать ход, подержать в руках фигурку. Поэтому в качестве реквизита к мероприятиям мы использовали комплект шахмат Гарри Поттера, выпущенный вместе с журналами издательства DeAGOSTINI, и две «волшебные шляпы», изготовленные нашими читателями. Таким образом, мальчишки и девчонки получили возможность примерить на себя образы Гарри Поттера и Гермионы Грейнджер, а также с увлечением поиграть.

От встречи к встрече дети всё глубже погружались в мир древней интеллектуальной игры. Так, в нашей библиотеке для старших воспитанников детских садов № 26 «Кораблик» и № 28 «Жу-



■ *Первая баталия начинающих игроков: белые начинают, чёрные — в напряжённом ожидании*

равлик» состоялась эрудит-игра «Гарри Поттер и Кубок Ферзя». Будущие шахматисты с волнением надели волшебные шляпы и взяли в руки не менее волшебные палочки.

На базе школы № 13 библиотекари провели интеллектуальный турнир «Гриффиндор начинает и выигрывает», в котором приняли участие второклассники. Фрагменты из кинофильма помогли вспомнить моменты, когда Гарри с друзьями сражался в шахматы.

Следуя за своим любимым героем, ребята познакомились с историей древней игры. Послушав легенду о деспотичном индийском радже, для которого она и была придумана, школьники узнали названия фигур и порядок их расстановки на доске. Правила же им напомнили познавательный мультфильм и фрагменты художественных кинокартин. Викторины и загадки помогли закрепить полученную информацию. Мероприятие, как всегда, закончилось игрой. Надев шляпы, ребята «волшебными палочками» двигали фигуры на доске, а они загорались зелёным светом, если ход был сделан правильно.

Согласно статистике Детско-юношеской спортивной школы № 2, работа коллег оказалась не напрасной. В сентябре секция шахмат пополнилась новенькими в количестве, заметно превышающем показатели прошлого года. Таким образом, библиотека сыграла свою роль в проекте: приоткрыла детям дверь в удивительное Шахматное королевство. А по его непростым дорогам, полным приключений и загадок, начинающих игроков поведут специалисты — преподаватели и тренеры.

